

COMISSÃO DE EDUCAÇÃO, CULTURA, ESPORTE E JUVENTUDE

PARECER Nº 016/12 – CECE

Obriga as creches, as escolas de educação infantil e similares, públicas, conveniadas ou privadas, a instalarem câmeras de vídeo ou similares em todas as dependências utilizadas por crianças com idade inferior a 6 (seis) anos completos.

Vem a esta Comissão, para parecer, o Projeto em epígrafe, de autoria do vereador Aldacir José Oliboni.

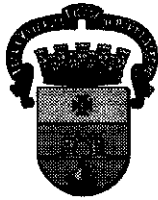
O Parecer Prévio da Procuradoria da Casa, fl. 5, relata que a matéria pertence ao âmbito de atuação do legislador municipal, mas interfere indevidamente na iniciativa privada e pública violando a Constituição no que tange ao livre exercício da atividade econômica, além de atribuir competência ao Executivo Municipal.

O Parecer nº 118/11 – CCJ, tendo por relator o vereador Luiz Braz, fl. 11, acompanhou o Parecer Prévio da Procuradoria, concluindo que o referido Projeto é inconstitucional e inorgânico, e pela existência de óbice para a tramitação, sendo contrário a sua aprovação.

O Parecer nº 090/11 – Cefor, tendo por relator o vereador João Antonio Dib, fl. 16, acompanhou o Parecer Prévio da Procuradoria, concluindo ainda que o Projeto prevê os recursos orçamentários, sendo pela sua rejeição.

O Parecer nº 104/11 – Cuthab, tendo por relator o vereador Alceu Brasinha, fl. 19, conclui que o Projeto não é meritório, sendo pela sua rejeição.

É o Relatório.



PARECER Nº 016/12 – CECE

Este Projeto tem como objetivo, por meio de registros de imagens, o monitoramento de crianças (0 a 5 anos) nas escolas no município de Porto Alegre, como método de proteção, evitando acidentes e outras violações da sua integridade física e moral. Porém, pelas razões já apontadas pelas demais Comissões, sem desmerecer o Projeto, não nos resta alternativa, a não ser pela sua **rejeição**.

Sala de Reuniões, 14 de março de 2012.

**Vereador Professor Garcia,
Presidente e Relator.**

Aprovado pela Comissão em 20.03.12.

Ver. DJ Cassiá – Vice-Presidente

Ver^a Sofia Cavedon

Ver. Haroldo de Souza

Ver. Tarciso Flecha Negra